



TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition)

By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, María Lili Villegas Ramírez

Download now

Read Online →

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, María Lili Villegas Ramírez

El presente libro está inspirado en el proyecto CUP12, realizado por la Universidad de los Andes, cuyo principal propósito es encontrar mejores formas de enseñar/aprender a resolver problemas haciendo uso de un lenguaje de programación. En éste, se retoma el concepto de Hoja de trabajo y Casos de Estudio seguido en los libros Introducción a la Programación en Java e Introducción a las Estructuras de datos en Java. Igualmente se agregan actividades que contribuyen a la mejor comprensión de los conceptos plasmados a lo largo de los capítulos.

Para el entendimiento de este libro es necesario contar con conocimientos en algoritmia y programación. Al poseer una estructura sencilla y bien definida, el estudiante podrá navegar a través de él, convirtiéndose en un verdadero actor del proceso de aprendizaje, esto conlleva a que el rol del docente sufra una profunda transformación, se ha migrado hacia la idea de un consultor.

El estudiante desde un principio adquirirá la capacidad de identificar métodos y atributos de las clases. Igualmente estará en capacidad de definir las etapas a seguir para resolver un problema. Se crearán proyectos completos, haciendo uso del ambiente de desarrollo Eclipse.

El libro está estructurado en cuatro capítulos los cuales pretenden de forma progresiva mostrar diferentes temas que son abordados de forma simple y estructurada, a continuación, se muestra un breve resumen de los temas que se analizan:

1) Análisis de Algoritmos: En este capítulo analizamos el tiempo de ejecución de los algoritmos y presentamos su forma de calcularlo. Se muestra una amplia variedad de ejemplos los cuales permitirán al estudiante conocer y entender los diferentes tiempos de ejecución que se pueden obtener de los algoritmos. Los temas más importantes del capítulo son:

- Tiempo de ejecución
- Complejidad computacional
- Análisis de Algoritmos Recursivos
- Análisis de métodos de ordenamiento
- Análisis de Algoritmos de búsqueda.

2) Algoritmos Devoradores: El estudiante en este capítulo trabajará con este tipo de algoritmos que se emplean en problemas de optimización en los cuales se pretende maximizar o minimizar algún valor. Se mostrarán casos concretos en los cuales se aplica el problema de la mochila y el problema del cambio de la devuelta.

3) Programación Dinámica: El lector estará en capacidad de aplicar el concepto de diseño por contrato como una metodología que se basa en la idea de tener claramente definido lo que se tiene en la entrada y lo que se debe proporcionar como resultado. Se mostrará la aplicación de la programación dinámica en la resolución de problemas.

4) Grafos y Juegos: El lector adquirirá habilidad para aplicar la teoría de arboles en problemas computacionales, se explicarán las operaciones fundamentales aplicadas a los arboles. Se conocerá el concepto de árbol n-ario, árbol AVL y la técnica de backtraking.

 [Download TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA](#)
[Orien ...pdf](#)

 [Read Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA](#)
[Ori ...pdf](#)

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA

Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition)

By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lilí Villegas Ramírez

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lilí Villegas Ramírez

El presente libro está inspirado en el proyecto CUIP2, realizado por la Universidad de los Andes, cuyo principal propósito es encontrar mejores formas de enseñar/aprender a resolver problemas haciendo uso de un lenguaje de programación. En éste, se retoma el concepto de Hoja de trabajo y Casos de Estudio seguido en los libros Introducción a la Programación en Java e Introducción a las Estructuras de datos en Java. Igualmente se agregan actividades que contribuyen a la mejor comprensión de los conceptos plasmados a lo largo de los capítulos.

Para el entendimiento de este libro es necesario contar con conocimientos en algoritmia y programación. Al poseer una estructura sencilla y bien definida, el estudiante podrá navegar a través de él, convirtiéndose en un verdadero actor del proceso de aprendizaje, esto conlleva a que el rol del docente sufra una profunda transformación, se ha migrado hacia la idea de un consultor.

El estudiante desde un principio adquirirá la capacidad de identificar métodos y atributos de las clases. Igualmente estará en capacidad de definir las etapas a seguir para resolver un problema. Se crearán proyectos completos, haciendo uso del ambiente de desarrollo Eclipse.

El libro está estructurado en cuatro capítulos los cuales pretenden de forma progresiva mostrar diferentes temas que son abordados de forma simple y estructurada, a continuación, se muestra un breve resumen de los temas que se analizan:

1) Análisis de Algoritmos: En este capítulo analizamos el tiempo de ejecución de los algoritmos y presentamos su forma de calcularlo. Se muestra una amplia variedad de ejemplos los cuales permitirán al estudiante conocer y entender los diferentes tiempos de ejecución que se pueden obtener de los algoritmos.

Los temas más importantes del capítulo son:

- Tiempo de ejecución
- Complejidad computacional
- Análisis de Algoritmos Recursivos
- Análisis de métodos de ordenamiento
- Análisis de Algoritmos de búsqueda.

2) Algoritmos Devoradores: El estudiante en este capítulo trabajará con este tipo de algoritmos que se emplean en problemas de optimización en los cuales se pretende maximizar o minimizar algún valor. Se mostrarán casos concretos en los cuales se aplica el problema de la mochila y el problema del cambio de la devuelta.

3) Programación Dinámica: El lector estará en capacidad de aplicar el concepto de diseño por contrato como una metodología que se basa en la idea de tener claramente definido lo que se tiene en la entrada y lo que se

debe proporcionar como resultado. Se mostrará la aplicación de la programación dinámica en la resolución de problemas.

4) Grafos y Juegos: El lector adquirirá habilidad para aplicar la teoría de arboles en problemas computacionales, se explicarán las operaciones fundamentales aplicadas a los arboles. Se conocerá el concepto de árbol n-ario, árbol AVL y la técnica de backtraking.

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lilí Villegas Ramírez Bibliography

- Sales Rank: #1645788 in eBooks
- Published on: 2008-12-09
- Released on: 2008-12-09
- Format: Kindle eBook

 [Download TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orien ...pdf](#)

 [Read Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Ori ...pdf](#)

Download and Read Free Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez

Editorial Review

Users Review

From reader reviews:

Willie Burroughs:

The particular book TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) will bring someone to the new experience of reading any book. The author style to elucidate the idea is very unique. In the event you try to find new book to read, this book very acceptable to you. The book TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) is much recommended to you you just read. You can also get the e-book from your official web site, so you can more easily to read the book.

Randy Johnson:

Reading a reserve tends to be new life style in this era globalization. With reading through you can get a lot of information that can give you benefit in your life. With book everyone in this world can easily share their idea. Publications can also inspire a lot of people. A great deal of author can inspire their very own reader with their story as well as their experience. Not only the story that share in the guides. But also they write about the information about something that you need example. How to get the good score toefl, or how to teach your kids, there are many kinds of book that exist now. The authors in this world always try to improve their talent in writing, they also doing some exploration before they write with their book. One of them is this TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition).

Lily Sawyers:

You may spend your free time to read this book this book. This TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) is simple to bring you can read it in the park your car, in the beach, train as well as soon. If you did not have got much space to bring often the printed book, you can buy typically the e-book. It is make you quicker to read it. You can save the particular book in your smart phone. Thus there are a lot of benefits that you will get when one buys this book.

Sarah Winship:

Within this era which is the greater person or who has ability in doing something more are more treasured than other. Do you want to become considered one of it? It is just simple method to have that. What you

must do is just spending your time not very much but quite enough to enjoy a look at some books. On the list of books in the top checklist in your reading list will be TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition). This book and that is qualified as The Hungry Inclines can get you closer in getting precious person. By looking way up and review this book you can get many advantages.

Download and Read Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lilí Villegas Ramírez #89N6PVB1QRY

Read TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez for online ebook

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez books to read online.

Online TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez ebook PDF download

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez Doc

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez Mobipocket

TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez EPub

89N6PVB1QRY: TÉCNICAS DE DISEÑO DE ALGORITMOS EN JAVA Orientación a objetos usando Java 6 & UML (Spanish Edition) By Sonia Jaramillo Valbuena, Sergio Augusto Cardona Torres, Maria Lili Villegas Ramírez